



Regolamento

Tornei e Campionati a Squadre Online con Supervisione

# revisione	Estremi Delibere	
00	Delibera del Presidente	13/02/2023

0. Premessa

0.1 Il seguente regolamento regola le competizioni a squadre giocate online in cui i giocatori sono supervisionati a distanza da un arbitro.

0.2 Le partite online sono giocate su scacchiere virtuali alloggiate in piattaforma scacchistica autorizzata dalla F.S.I. (sito web o applicazione scacchistica).

0.3 La posizione, la registrazione delle mosse e i tempi saranno visibili sul video ad entrambi giocatori e all'arbitro.

0.4 Ogni giocatore è tenuto a prendere dimestichezza con le caratteristiche tecniche e le funzionalità della piattaforma utilizzata.

1. Ammissioni e iscrizioni.

1.1 Possono partecipare ai Tornei a Squadre Online (TSO) le rappresentative o squadre delle Società affiliate alla F.S.I.

1.2 Un Campionato a Squadre Online (CSO) sarà composto da più tornei.

1.3 I Regolamenti Attuativi dei TSO e CSO definiranno il numero massimo di squadre che possono essere registrate da ogni Società.

1.4 La Società affiliata si assume tutte le responsabilità concernenti la veridicità delle indicazioni fornite sia sui moduli di iscrizione ai TSO e CSO che sulle varie liste di giocatori indicati per le differenti squadre partecipanti.

2. Giocatori delle squadre

2.1 Possono essere schierati nelle squadre di una Associazione/Società sportiva soltanto i giocatori regolarmente tesserati alla F.S.I. per tale Organismo sportivo. I giocatori devono essere in possesso di adeguata membership della piattaforma di gioco, individuata dalla Federazione nel Regolamento Attuativo del TSO e/o del CSO.

2.2 Il Regolamento Attuativo dei TSO e CSO definirà il numero di giocatori per ogni squadra che potrà essere di 4 o 6.

2.3 Il numero di giocatori per ogni squadra deve essere lo stesso per tutte le squadre partecipanti.

2.4 Il Regolamento Attuativo dei TSO e CSO definirà le eventuali regole per la gestione delle riserve.

2.5 Un giocatore non può essere schierato in più di una squadra all'interno dello stesso Torneo.

2.6 La composizione delle squadre (numero ed identità del giocatore) non può variare nel corso di un torneo.

2.7 Nel corso di un Campionato le Associazioni/Società sportive potranno variare la composizione delle squadre che partecipano ad un singolo Torneo, utilizzando le riserve comunicate.

2.8 L'ordine di scacchiera è quello previsto dalla lista presentata per un singolo torneo e non può più essere modificato.

2.9 I componenti della squadra devono essere nel numero previsto dal Regolamento Attuativo. I giocatori devono essere inseriti in lista in ordine di RIO.

2.10 Ogni squadra deve provvedere ad indicare un responsabile/capitano che curerà le comunicazioni con l'organizzatore e con gli arbitri

3. Caratteristiche e disposizioni tecniche.

3.1 Il numero di Tornei (TSO) facenti parte di un Campionato (CSO) verrà definito dal Regolamento Attuativo del Campionato in oggetto.

3.2 Le partite di un TSO si svolgeranno con le seguenti modalità:

- gli abbinamenti saranno effettuati secondo la media dei RIO (Rating Italia Online) dei migliori giocatori schierabili di ogni squadra.
- Il tempo di riflessione sarà specificato dal Regolamento Attuativo.
- Nel caso ci siano un numero maggiore o uguale di 9 squadre iscritte, si utilizzerà il sistema di abbinamento Swiss. Il numero di turni partirà da sei ma potrà salire in funzione del numero di squadre registrate.
- Nel caso in cui siano meno di 9 squadre si utilizzerà come sistema di abbinamento dei Round Robin: doppio nel caso minimo di 4 squadre e singolo con 5,6,7, e 8 squadre.
- Il Regolamento Attuativo del TSO potrà stabilire un numero massimo di turni.

3.3 Alla squadra che usufruirà del BYE o vincerà a forfait verrà assegnata 2 punti squadra e 4 punti scacchiere.

4. Classifica finale, promozioni, retrocessioni

4.1 La classifica sarà stilata tenendo conto dei punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato). I criteri di spareggio adottati sono i seguenti;

- Torneo con abbinamento Round Robin: SB / Most Wins / Koya
- Torneo con abbinamento Svizzero: Buc1 / BucM / BucT / ARO

5. Fair Play

5.1 I casi di violazione delle regole del Fair Play sono regolati dai punti 12 e 13 del Regolamento scacchistico online con Supervisione.

6. Disposizioni finali

6.1 Per quanto non contemplato nel presente bando si fa riferimento ai Regolamenti FSI e FIDE.